**TIPOS PRIMITIVOS**

Eles são chamados de tipos primitivos porque são tipos já pre definidos pela linguagem e seus nomes são palavras reservadas. Eles não são como os objetos. Objetos são um tipo de dado criado pelo usuário que possuem um estado e tem métodos. Primitivos não possuem estados nem métodos. Objetos podem mudar de tipo, mas os primitivos não. Uma vez declarado o tipo, assim ele será e somente o valor poderá mudar.

**1º LINGUAGEM C:**

Em C, os tipos primitivos disponíveis são: Char, short int ,int ,long int ,long long int ,float ,double e long double.

**2º LINGUAGEM JAVA:**

Em Java temos os seguintes tipos primitivos: byte, Short, int, long, float, double, char e boolean.

**3º LINGUAGEM C#:**

Em C# temos os seguintes tipos primitivos: bool, byte, sbyte, short, ushort, int, uint, long, ulong, float, double, decimal e char.

**4º LINGUAGEM PHP:**

Em PHP temos os seguintes Tipos primitivos: boolean, integer, float, string, array, object, resource (interno) e null.